

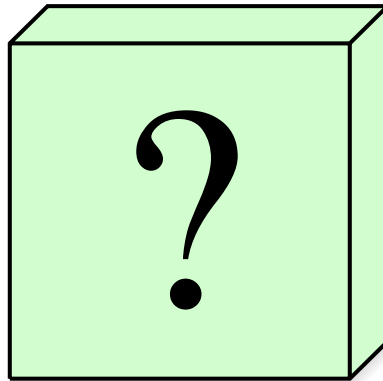
# Étude de la connaissance dans le cadre d'observations partielles : La logique de l'observation

Olivier Brunet

INRIA Rhône-Alpes  
obrunet@inrialpes.fr



# Introduction



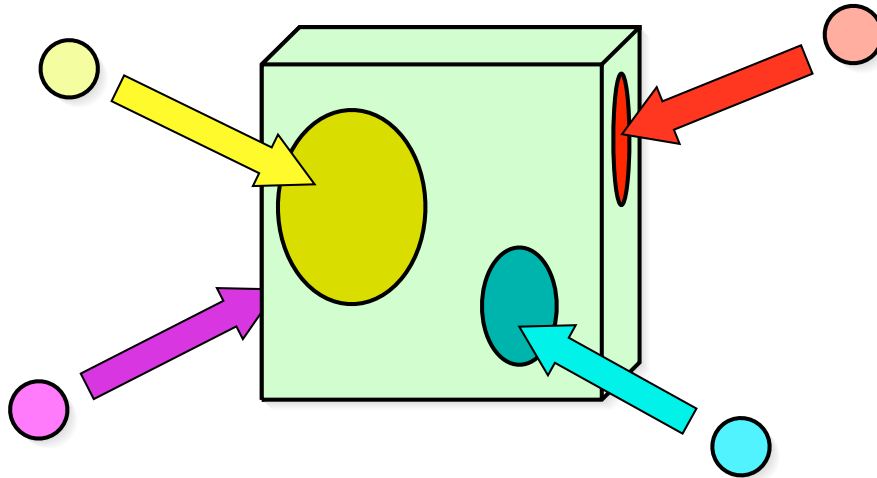
GRENOBLE 1



2/43



# Introduction



# Exemple préliminaire

Albert, Benoit et Céline sont côte-à-côte au cinéma.  
Comment s'assoient-ils ?



3/43



# Exemple préliminaire

Albert, Benoit et Céline sont côte-à-côte au cinéma.  
Comment s'assoient-ils ?

Céline ne s'intéresse qu'à sa place :

*“Je ne suis pas à la place 3”, “Je suis à la place 2”*



3/43



# Exemple préliminaire

Albert, Benoit et Céline sont côte-à-côte au cinéma.  
Comment s'assoient-ils ?

Céline ne s'intéresse qu'à sa place :

*“Je ne suis pas à la place 3”, “Je suis à la place 2”*

Albert veut savoir s'il est à côté de Céline :

*“Je ne suis pas à côté d'elle”, “Elle est à ma gauche”*



3/43



# Applications

## Informatique distribuée

L'information est répartie entre plusieurs points.

## Intelligence artificielle

Communication dans les systèmes multi-agents.

Représentation de connaissances.

## Analyse de programmes

L'état en un point du programme est une description partielle.

## Sciences expérimentales

La connaissance provient d'observations partielles.



4/43



# Idée directrice



5/43

*Toute connaissance provient constructivement d'observations.*





*Toute connaissance provient constructivement d'observations.*

Deux conséquences simples :

*L'absence d'observation n'apporte aucune connaissance.*



# Idée directrice



5/43

*Toute connaissance provient constructivement d'observations.*

Deux conséquences simples :

*L'absence d'observation n'apporte aucune connaissance.*

*On ne peut être sûr qu'une observation est complète.*



# Plan

## Présentation du contexte

## Formalisation algébrique

- Systèmes de représentation
- Traduction logique

## Étude de la logique sous-jacente

- Définition de **OL**
- Axiomes non valides
- L'axiome de la connaissance **T** :  $K_i \varphi \rightarrow \varphi$

## Crise de la connaissance

- Absence nécessaire de **T**
- Objectivité



Première partie

# Contexte



7/43



# État de l'art

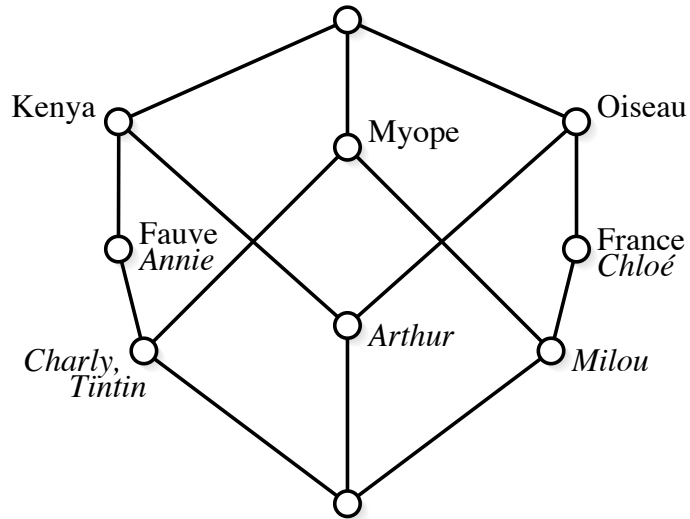
## Théories de Galois, Espaces de Chu

Relation entre deux ensembles : Objet / Attribut

Nom	Fauve	Oiseau	Kenya	France	Myope
Charly	x		x		x
Arthur		x	x		
Chloé		x		x	
Milou		x		x	x
Tintin	x		x		x
Annie	x		x		



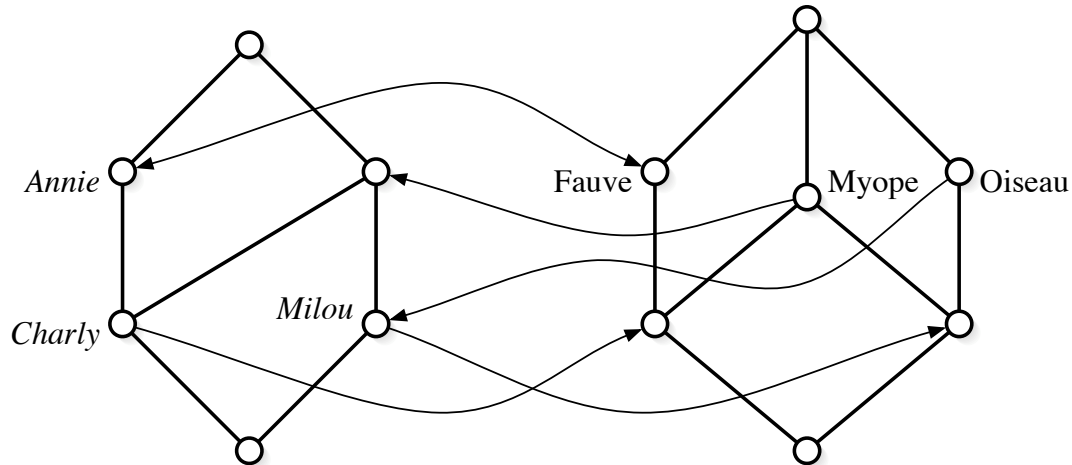
On introduit la notion d'ordre.



# État de l'art

## Théories de Galois, Correspondances de Galois

Relation sous forme de fonctions monotones.



# État de l'art

## Analyse de flux d'informations

Mets en relation les deux domaines.

### Exemple

Fauve  $\vdash$  Kenya  
Oiseau, Myope  $\vdash$  France  
 $\vdash$  Fauve, Oiseau  
Kenya, France  $\vdash$

*J. Barwise, J. Seligman "Information Flow : The Logic of Distributed Systems"*  
*Cambridge University Press*



11/43





# État de l'art

## Logique épistémique

### Exemple

$$K_{\text{Pierre}} \text{PaulSaladeDents} \wedge \neg K_{\text{Paul}} \text{PaulSaladeDents}$$

Logique principalement utilisée : **S5**

*R. Fagin, J. Halpern, Y. Moses, M. Vardi* “Reasoning about Knowledge”  
*The MIT Press*



12/43



Deuxième partie

# Systemes de representation



GRENOBLE 1



13/43



# Définition du formalisme

## Exemple

Albert, Benoit et Céline sont côte-à-côte au cinéma.  
Comment s'assoient-ils ?

Céline ne s'intéresse qu'à sa place :

*“Je ne suis pas à la place 3”, “Je suis à la place 2”*

Albert veut savoir s'il est à côté de Céline :

*“Je ne suis pas à côté d'elle”, “Elle est à ma gauche”*



14/43



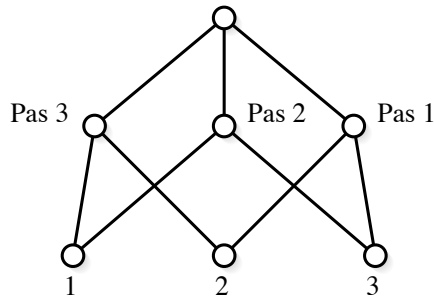
# Définition du formalisme

## Représentation

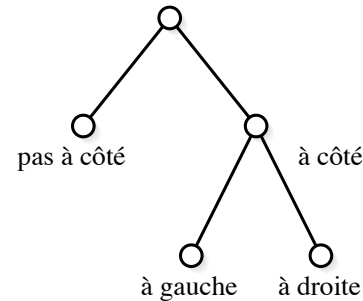
Ensemble partiellement ordonné de descriptions partielles.

$$\mathcal{R} = \langle R, \leq \rangle$$

## Exemple



Représentation de *Céline*



Représentation de *Albert*

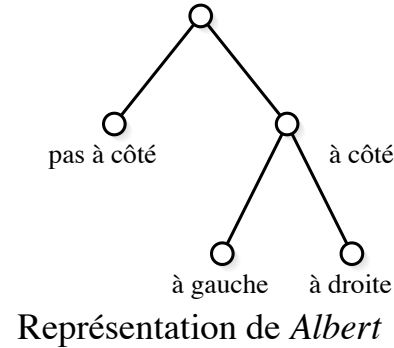
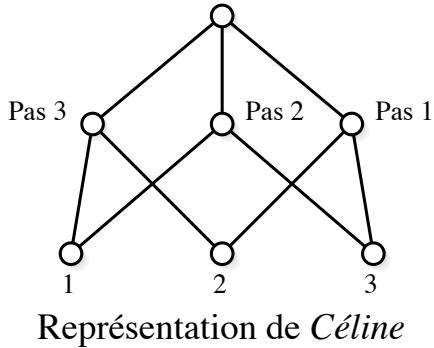
# Définition du formalisme

## Fonctions de transformation

Traduisent les descriptions entre représentations.

$$f_{i|j} : \mathcal{R}_j \rightarrow \mathcal{R}_i$$

## Exemple



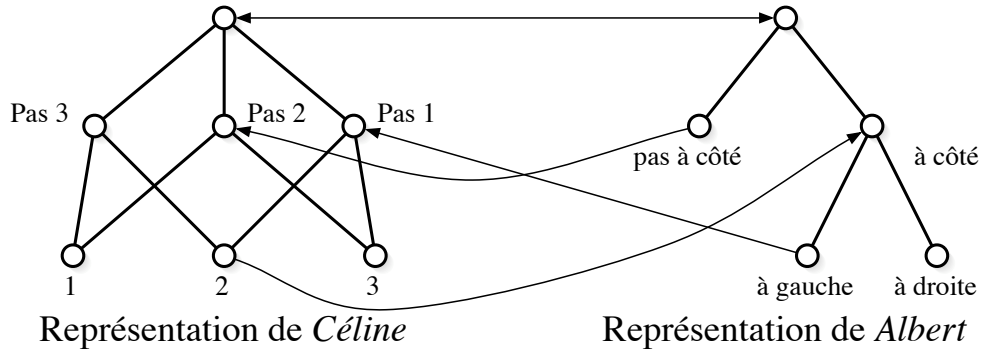
# Définition du formalisme

## Fonctions de transformation

Traduisent les descriptions entre représentations.

$$f_{i|j} : \mathcal{R}_j \rightarrow \mathcal{R}_i$$

## Exemple



# Définition du formalisme

## Fonctions de transformation

Si  $d_j \in \mathcal{R}_j$ ,  $f_{i|j}(d_j)$  est la description de  $\mathcal{R}_i$  qui :

– décrit une situation plus générale que  $d_j$ .

*On perd de l'information*

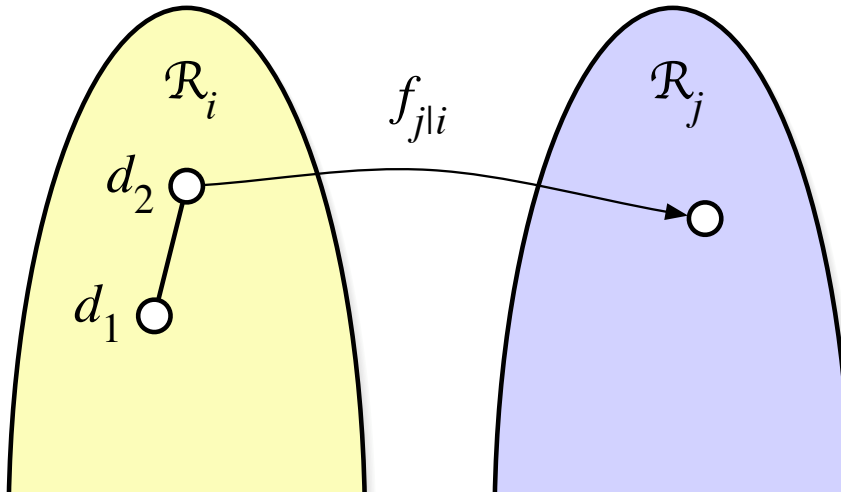
– est la plus précise (pour l'ordre partiel  $\leq_i$ ) dans ce cas-là.

*On en perd le moins possible*



# Définition du formalisme

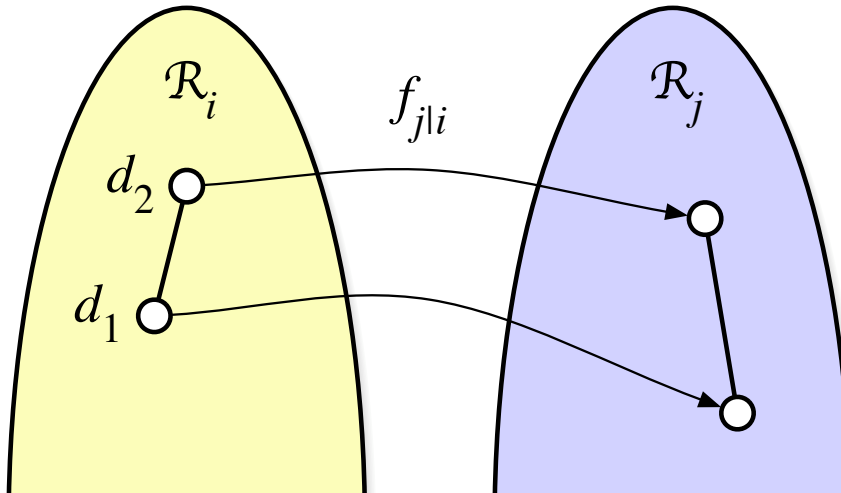
## Fonctions de transformation, Croissance





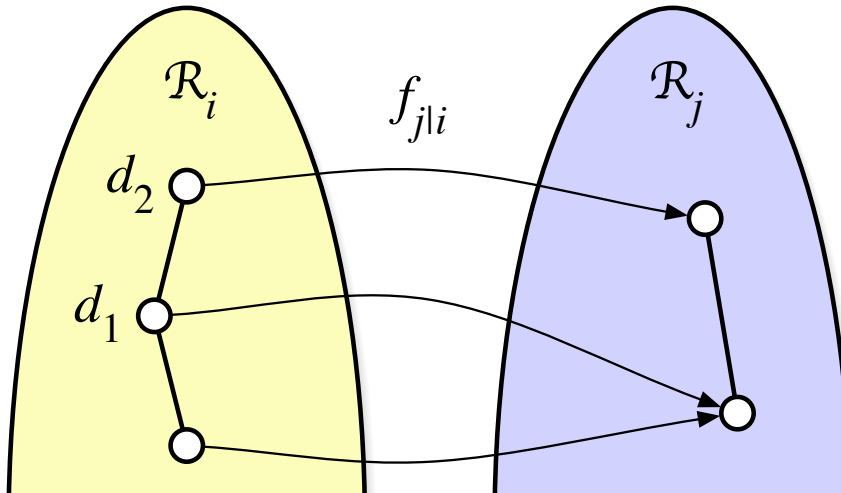
# Définition du formalisme

## Fonctions de transformation, Croissance



# Définition du formalisme

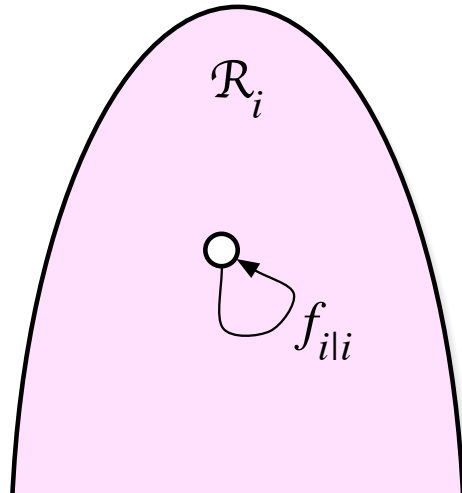
## Fonctions de transformation, Croissance



$$d_1 \leq d_2 \Rightarrow f_{i|j}(d_1) \leq f_{i|j}(d_2)$$

# Définition du formalisme

## Fonctions de transformation, Identité

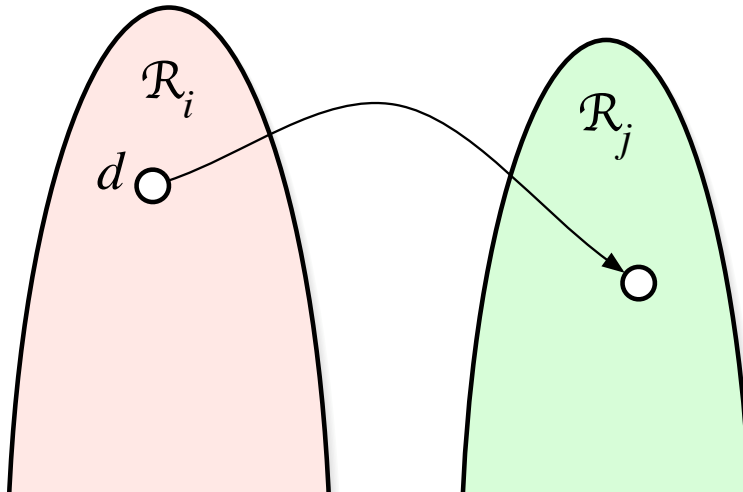


$$f_{i|i}(d) = d$$



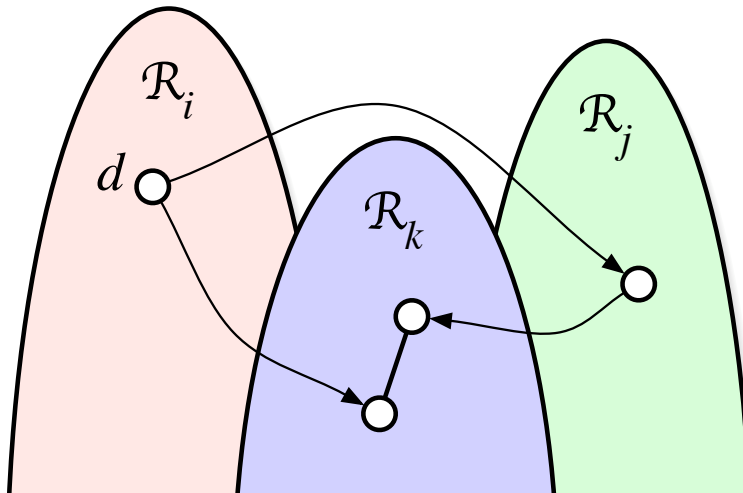
# Définition du formalisme

## Fonctions de transformation, Composition



# Définition du formalisme

## Fonctions de transformation, Composition



$$f_{k|i}(d) \leq_k f_{k|j} \circ f_{j|i}(d)$$



# Définition du formalisme

## Système de représentation

Il s'agit d'un triplet  $\mathcal{S} = \langle \mathcal{I}, \{\mathcal{R}_i\}_{i \in \mathcal{I}}, \{f_{i|j}\}_{i,j \in \mathcal{I}} \rangle$ , où :

- $\mathcal{I}$  est un ensemble indexant les représentations.
- Les représentations  $\mathcal{R}_i$  sont des ensembles partiellement ordonnés.
- Les fonctions de transformation  $f_{i|j}$  vérifient :

$$\text{Croissance} \quad d_1 \leq_j d_2 \Rightarrow f_{i|j}(d_1) \leq_i f_{i|j}(d_2)$$

$$\text{Identité} \quad f_{i|i}(d) = d$$

$$\text{Composition} \quad f_{k|i}(d_i) \leq_k f_{k|j} \circ f_{j|i}(d_i)$$



# Traduction logique

## Représentation par un idéal

$$\varphi \rightsquigarrow \llbracket \varphi \rrbracket_i$$



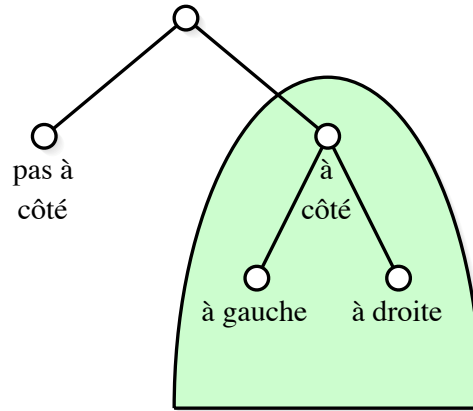
22/43



# Traduction logique

## Représentation par un idéal

$$\varphi \rightsquigarrow \llbracket \varphi \rrbracket_i$$



$$d \in \llbracket \varphi \rrbracket_i \text{ et } d' \leq_i d \Rightarrow d' \in \llbracket \varphi \rrbracket_i$$

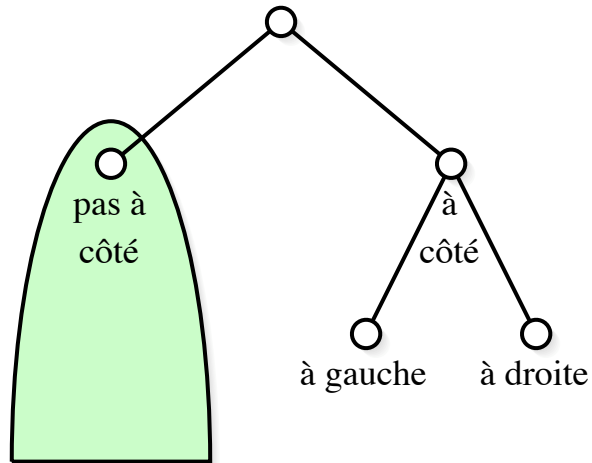




# Traduction logique

## Définition structurelle

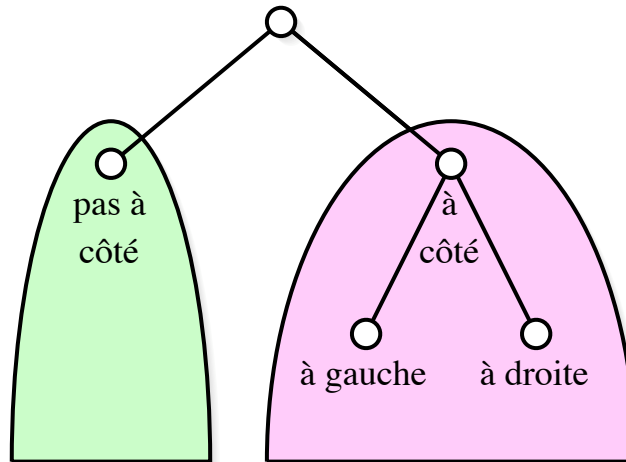
### Exemple : Négation



# Traduction logique

## Définition structurelle

### Exemple : Négation



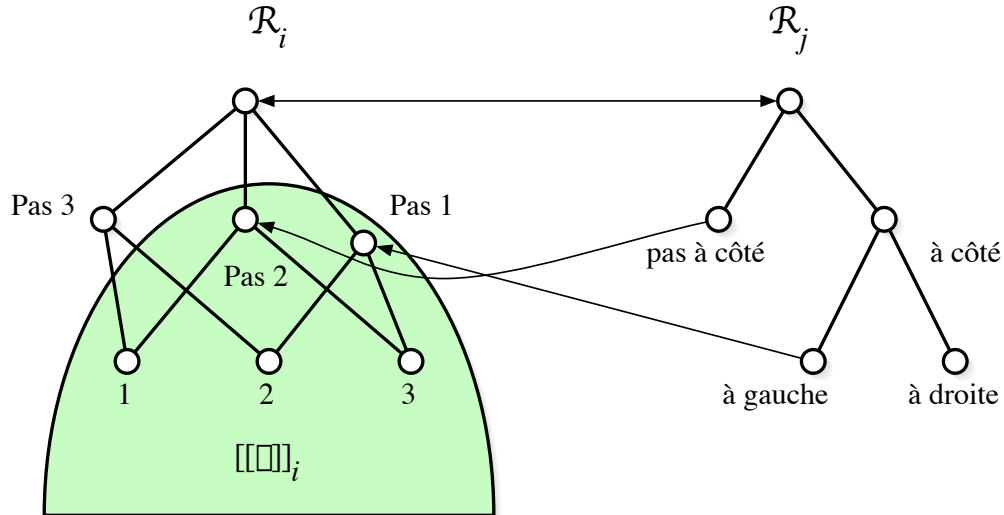
$$[\neg\varphi]_i = \{d \mid \forall d' \leq d, d' \notin [\varphi]_i\}$$



# Traduction logique

## Définition structurelle

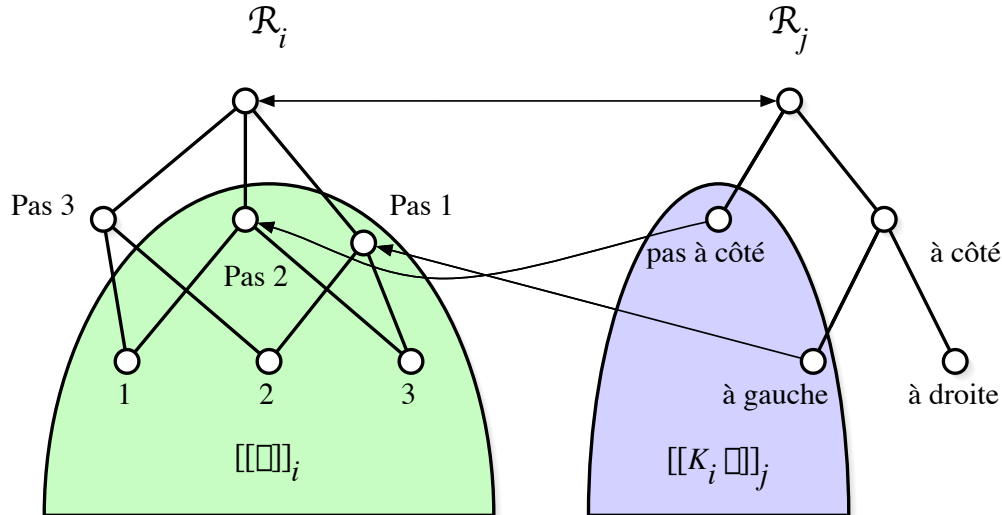
### Exemple : Modalité



# Traduction logique

## Définition structurelle

### Exemple : Modalité



$$[[K_j \varphi]]_i = \{ d \mid f_{j|i}(d) \in [[\varphi]]_j \}$$

# Traduction logique

## Validité d'une proposition

$$\mathcal{S} \models_s \varphi \Leftrightarrow \forall i, \llbracket \varphi \rrbracket_i = \mathcal{R}_i$$



25/43



# Traduction logique

## Validité d'une proposition

$$\mathcal{S} \models_s \varphi \Leftrightarrow \forall i, \llbracket \varphi \rrbracket_i = \mathcal{R}_i$$

$$\models_s \varphi \Leftrightarrow \forall \mathcal{S}, \mathcal{S} \models_s \varphi$$



25/43



Troisième partie

# La logique de l'observation



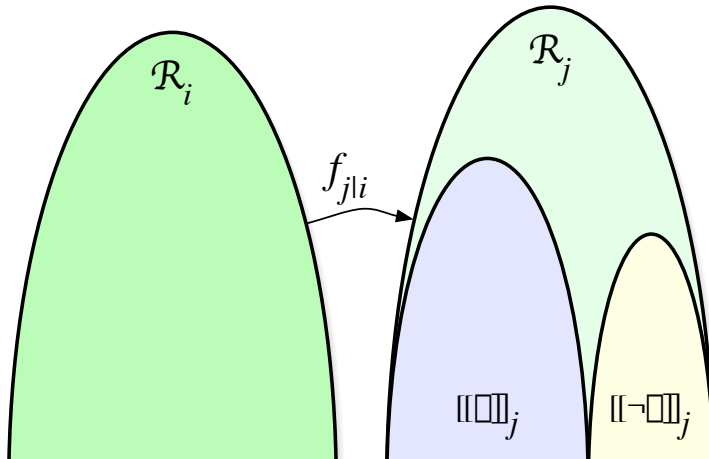
26/43



# Axiomatisation

## Exemple d'axiome valide

$$\mathbf{D} : K_i \varphi \rightarrow \neg K_i \neg \varphi$$

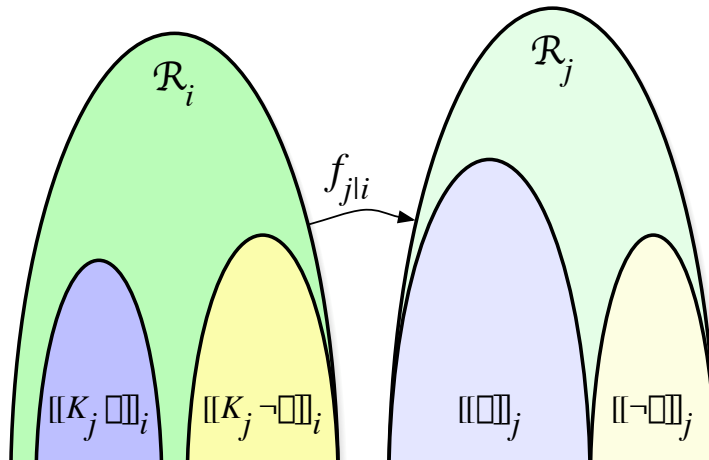




# Axiomatisation

## Exemple d'axiome valide

$$\mathbf{D} : K_i \varphi \rightarrow \neg K_i \neg \varphi$$



$$\models_S \neg (K_j \varphi \wedge K_j \neg \varphi)$$

$$\models_S K_j \varphi \rightarrow \neg K_j \neg \varphi$$



# Axiomatisation

## Définition de OL

Logique intuitionniste (**LI**), plus :

- K** :  $K_i(\varphi \rightarrow \psi) \rightarrow K_i\varphi \rightarrow K_i\psi$       Déduction  
**D** :  $K_i\varphi \rightarrow \neg K_i\neg\varphi$       Consistance  
**KV** :  $K_i(\varphi \vee \psi) \rightarrow K_i\varphi \vee K_i\psi$   
**L** :  $K_i(\varphi \leftrightarrow K_i\varphi)$       Localisation  
**T<sub>2</sub>** :  $K_i K_j\varphi \rightarrow K_j\varphi$

$$\frac{\forall i, \vdash K_i\varphi}{\vdash \varphi} \text{Univ}$$

$$\frac{\vdash \varphi}{\vdash K_i\varphi} \text{Nec}$$



28/43



# Axiomatisation

## Définition de OL

Logique intuitionniste (**LI**), plus :

<b>K</b>	: $K_i(\varphi \rightarrow \psi) \rightarrow K_i\varphi \rightarrow K_i\psi$	Déduction
<b>D</b>	: $K_i\varphi \rightarrow \neg K_i\neg\varphi$	Consistance
<b>KV</b>	: $K_i(\varphi \vee \psi) \rightarrow K_i\varphi \vee K_i\psi$	
<b>L</b>	: $K_i(\varphi \leftrightarrow K_i\varphi)$	Localisation
<b>T<sub>2</sub></b>	: $K_i K_j\varphi \rightarrow K_j\varphi$	

$$\frac{\forall i, \vdash K_i\varphi}{\vdash \varphi} \text{Univ} \qquad \frac{\vdash \varphi}{\vdash K_i\varphi} \text{Nec}$$

## Théorème

$$\forall \varphi, \models_S \varphi \Leftrightarrow \vdash_{\text{OL}} \varphi$$



28/43

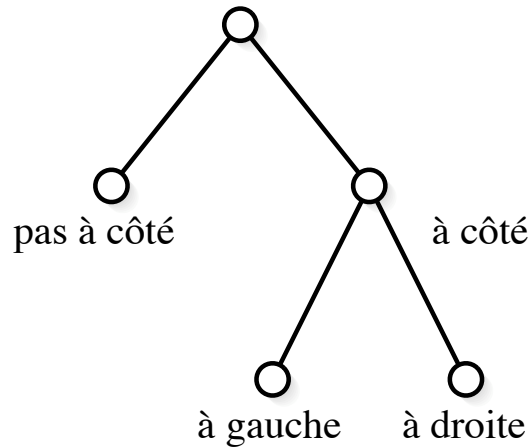


# Axiomes non valides

## Le tiers-exclu

$$\not\vdash_{OL} \varphi \vee \neg\varphi$$

## Exemple



# Axiomes non valides

## L'axiome 5

L'axiome 5 :  $\neg K_i \varphi \rightarrow K_i \neg K_i \varphi$  n'est pas valide pour **OL**.

Avec **OL**, il est équivalent à :  $\neg K_i \varphi \rightarrow K_i \neg \varphi$



30/43



# Axiomes non valides

## L'axiome 5

L'axiome 5 :  $\neg K_i \varphi \rightarrow K_i \neg K_i \varphi$  n'est pas valide pour **OL**.

Avec **OL**, il est équivalent à :  $\neg K_i \varphi \rightarrow K_i \neg \varphi$

## Exemple

Un jeu de pile ou face, Alice lance la pièce et regarde le résultat sans le montrer à Bernard. Si c'est Pile, on a :

$$K_A \text{ Pile} \rightarrow \neg K_B \text{ Face}$$



30/43



# Axiomes non valides

## L'axiome 5

L'axiome 5 :  $\neg K_i \varphi \rightarrow K_i \neg K_i \varphi$  n'est pas valide pour **OL**.

Avec **OL**, il est équivalent à :  $\neg K_i \varphi \rightarrow K_i \neg \varphi$

## Exemple

Un jeu de pile ou face, Alice lance la pièce et regarde le résultat sans le montrer à Bernard. Si c'est Pile, on a :

$$K_A \text{ Pile} \rightarrow \neg K_B \text{ Face} \rightarrow K_B \neg \text{Face} \rightarrow K_B \text{ Pile}$$

Bernard a gagné de l'information sans rien faire.



# Axiomes non valides

Pas de tiers-exclu (**LI**).

Pas l'axiome **5**.

*La connaissance provient constructivement d'observations.*



31/43





# Crise de la connaissance

## L'axiome T

L'axiome **T** :  $K_i \varphi \rightarrow \varphi$  n'est pas valide pour **OL**.

## Rappel

**T<sub>2</sub>** :  $K_i K_j \varphi \rightarrow K_j \varphi$  et **L<sub>T</sub>** :  $K_i (K_i \varphi \rightarrow \varphi)$  sont valides.



32/43



# Crise de la connaissance

## L'axiome T

L'axiome **T** :  $K_i \varphi \rightarrow \varphi$  n'est pas valide pour **OL**.

## Rappel

**T<sub>2</sub>** :  $K_i K_j \varphi \rightarrow K_j \varphi$  et **L<sub>T</sub>** :  $K_i (K_i \varphi \rightarrow \varphi)$  sont valides.

## Exemple

Système : la Terre a un instant donné.

Observations : l'heure qu'il est en un lieu donné.

*Peut-on affirmer qu'il est 5 heures sur Terre ?*



32/43



# Crise de la connaissance



33/43

L'axiome **T** :  $K_i \varphi \rightarrow \varphi$  n'est pas valide.

*Que peut-on connaître par des observations ?*



Quatrième partie

# Esquisses de solutions



GRENOBLE 1



34/43



# T est-il trop fort ?

## L'axiome de confiance C

$$\mathbf{C} : K_i K_j \varphi \rightarrow K_i \varphi$$



35/43



# T est-il trop fort ?

## L'axiome de confiance C

$$\mathbf{C} : K_i K_j \varphi \rightarrow K_i \varphi$$

Ajouter **C** à **OL** entraîne :

$$\vdash K_i \varphi \leftrightarrow K_j \varphi$$



35/43



# T est-il trop fort ?

## L'axiome de consistance globale GD

$$\mathbf{GD} : K_i \varphi \rightarrow \neg K_j \neg \varphi$$

**OL** valide **D** :  $K_i \varphi \rightarrow \neg K_i \neg \varphi$ .



36/43



# T est-il trop fort ?

## L'axiome de consistance globale GD

$$\mathbf{GD} : K_i \varphi \rightarrow \neg K_j \neg \varphi$$

**OL** valide **D** :  $K_i \varphi \rightarrow \neg K_i \neg \varphi$ .

On peut avoir :

$\vdash \neg(\text{“Il est 6 heures”} \wedge \text{“Il est 10 heures”})$

$\vdash K_1 \text{“Il est 6 heures”}$

$\vdash K_2 \text{“Il est 10 heures”}$



36/43





# T est-il trop fort ?



37/43

*Comment relier la connaissance associée à deux représentations différentes ?*



# T est-il trop fort ?



37/43

*Comment relier la connaissance associée à deux représentations différentes ?*

On peut utiliser  $\mathbf{T}_2 : K_i K_j \varphi \rightarrow K_j \varphi$ .



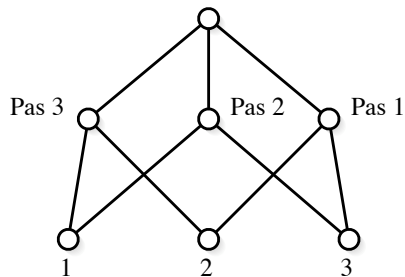
# Localisation des propositions



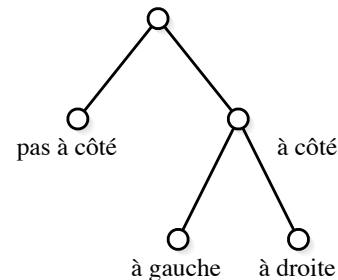
38/43

$\text{Loc}(\varphi)$  : Représentations suffisamment expressives pour  $\varphi$

## Exemple



Représentation de *Céline*



Représentation de *Albert*

$\text{Céline} \in \text{Loc}(\text{CélineEstEn3})$

$\text{Albert} \notin \text{Loc}(\text{CélineEstEn3})$



# Localisation des propositions

$\text{Loc}(\varphi)$  : Représentations suffisamment expressives pour  $\varphi$

## Condition

Si  $i \in \text{Loc}(\varphi)$ , alors  $\varphi$  et  $K_i \varphi$  sont équivalents.

On veut  $\text{Loc}(\varphi) = \text{Loc}(\neg\varphi)$ .



39/43



# Localisation des propositions

$\text{Loc}(\varphi)$  : Représentations suffisamment expressives pour  $\varphi$

## Condition

Si  $i \in \text{Loc}(\varphi)$ , alors  $\varphi$  et  $K_i \varphi$  sont équivalents.

On veut  $\text{Loc}(\varphi) = \text{Loc}(\neg\varphi)$ .

## Conséquence

Équivalence de  $\neg K_i \varphi$  et  $K_i \neg\varphi$  pour  $i \in \text{Loc}(\varphi)$ .



39/43



# Localisation des propositions



40/43

## Bilan

L'axiome **T** redevient valide.

On perd la généralité et la flexibilité initiale :

- Condition supplémentaire sur les  $f_{i|j}$ .
- Localisation.



# Objectivité

Ensemble **Obj** :  $\{\varphi \mid \forall i, \vdash K_i \varphi \rightarrow \varphi\}$

Une proposition *objective* fournit son contexte.

Elle est donc “*hors contexte*” :

$$\varphi \in \mathbf{Obj} \Leftrightarrow \vdash K_i K_j \varphi \rightarrow K_i \varphi$$



# Objectivité

Ensemble **Obj** :  $\{\varphi \mid \forall i, \vdash K_i \varphi \rightarrow \varphi\}$

Une proposition *objective* fournit son contexte.

Elle est donc “*hors contexte*” :

$$\varphi \in \mathbf{Obj} \Leftrightarrow \vdash K_i K_j \varphi \rightarrow K_i \varphi$$

## Exemple

$$\begin{aligned} \perp &\in \mathbf{Obj} \\ K_i \varphi &\in \mathbf{Obj} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \mathbf{D} &: K_i \perp \rightarrow \perp \\ \mathbf{T}_2 &: K_i K_j \varphi \rightarrow K_j \varphi \end{aligned}$$





# Conclusion

## Systèmes de représentation

- Structure générique basée sur :
- Descriptions vues de façon abstraite
  - Fonctions de traduction de ces descriptions

## Logique OL

- Logique modale intuitionniste
- Ni le tiers-exclu, ni **5**
- Pas l'axiome **T**

## Objectivité

- Classe de propositions
- Hors-contexte



# Conclusion

## Perspectives

- Étude de l'objectivité, autres définitions.
- Ajout d'actions, de communication.
- Présence de la logique intuitionniste.
- Théorie sémantique de l'approximation.



43/43

